

Instalación y guía de Usuario

POCKET VS

ÍNDICE

1. INTRODUCCIÓN	4
2. INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN	4
2.1 CONFIGURACIÓN INICIAL.....	4
2.11. Conexión a equipos VS a través de Internet	4
2.12. Conexión a un equipo VS local.....	5
3. GUÍA DE USUARIO	6
4. MENSAJES DE ERROR	7

1. Introducción

Este documento describe la instalación, configuración y funcionalidad principal de la aplicación PocketVS versión 1.0

PocketVS es una aplicación para Pocket PC que permite la visualización de vídeo vivo de equipos VS en un dispositivo portátil con conexión inalámbrica (wireless).

La siguiente sección describe el proceso de instalación y configuración de la aplicación PocketVS. La sección Guía de usuario describe las funciones principales de la aplicación.

Por último la sección Mensajes de error explica el significado de los mensajes de error más comunes generados por la aplicación en caso de problemas.

2. Instalación y configuración

La aplicación esta preparada para funcionar en un dispositivo móvil PocketPC-2003 basado en ARM. Para instalarla se necesitan los siguientes elementos:

- PC con el sistema Operativo Windows instalado.
- El dispositivo PocketPC móvil.
- Cable de sincronización para conectar el dispositivo móvil al PC usando la aplicación ActiveSync.
- La aplicación PocketVS-PocketPC-Setup.exe para ejecutar en el PC.

Para instalar la aplicación PocketVS en el dispositivo móvil siga los siguientes pasos:

1. Conecte el dispositivo móvil al PC mediante el cable de sincronización proporcionado por el fabricante (generalmente un cable USB).
2. Configure la opción "Invitado" en la aplicación ActiveSync (la opción Standard no es necesaria ya que no se sincroniza el correo electrónico con el dispositivo móvil).
3. Ejecute la aplicación PocketVS-PocketPC-Setup.exe en el PC.

La aplicación PocketVS se instalará en el dispositivo móvil.

2.1 Configuración inicial

La aplicación PocketVS tiene dos posibles configuraciones.

La primera (por defecto después de la instalación) permite la visualización de imágenes de vídeo de equipos VS conectados a Internet. La segunda está orientada a la conexión de PocketVS a un equipo VS dentro de una red de área local.

2.11. Conexión a equipos VS a través de Internet

Antes de ejecutar PocketVS asegúrese de tener una conexión de red wireless activa. Una forma de comprobarlo es ejecutar el Internet Explorer en el dispositivo móvil y pedir una página web conocida y accesible, ej: www.google.com. Si la página indicada aparece significa que se dispone de una conexión a Internet.

Desde este momento se puede ejecutar PocketVS. En Inicio/Programas/PocketVS seleccione la aplicación PocketVS. La aplicación tiene instalado un equipo demo que es accesible desde Internet. Una vez iniciada, ésta se conecta al equipo demo y muestra imágenes de las cámaras conectadas al mismo.

2.12. Conexión a un equipo VS local

PocketVS instala dos ficheros en el dispositivo PocketPC los cuales se instalan por defecto en el siguiente directorio:

Windows\Start Menu\Programs\PocketVS

El primer fichero denominado *pocketvs.exe* es el ejecutable de la aplicación. El segundo fichero se denomina *nodes.txt*. Este fichero contiene la información necesaria para acceder a los equipos VS. Cada línea describe los datos de un equipo VS según el siguiente formato.

Dirección IP:Puerto_http:Puerto_vídeo:nombre_simbólico:identificación_usuario:contraseña

Como ejemplo la información del equipo demo aparece de la siguiente forma.

dvr.vtdemo.net:82; 8556; DVR demo unit; operator; operator

En ella se describe un equipo denominado “DVR demo unit” con la dirección IP “dvr.vtdemo.net” y que utiliza el puerto de vídeo 8556. La identificación de usuario para acceder al equipo es el usuario por defecto para vídeo vivo denominado “operador” con la contraseña por defecto “operador”.

Para acceder a un equipo VS local antes de iniciar *PocketVS* hay que añadir una línea al fichero *nodes.txt* con la información del equipo VS local. Al hacer doble clic sobre el fichero, éste se abre en un editor de textos permitiendo añadir nuevas líneas de texto. Si el equipo VS está instalado en la dirección IP 192.67.79.124, se añadirá la siguiente línea en el fichero *nodes.txt*:

192.67.79.124:80; 8554; Local VS unit; operator; operator

Si no se proporcionan los puertos, la identificación de usuario y la contraseña, la aplicación se conecta con los datos por defecto (80, 8554, operador, operador). Asimismo, si el equipo utiliza el servicio de IP dinámica la dirección IP proporcionada tendrá el formato especificado para la misma:

SN05123100009999.dnsvideo.net;Local VS unit

Después de añadir esta línea puede cerrar el editor de texto y ejecutar *pocketvs.exe* con la nueva información. En el menú desplegable de los equipos VS disponibles aparecerán ahora dos equipos.

Uno de ellos es el equipo Demo incluido en la instalación. El segundo equipo VS será el equipo VS local correspondiente a la información añadida anteriormente. Seleccionando uno de los dos equipos en el menú desplegable la aplicación se conectará al equipo elegido.



3. Guía de usuario

PocketVS es una aplicación muy simple que permite la visualización de imágenes de un equipo VS. Cuando se inicia la aplicación aparece la siguiente pantalla:



Figure 1: Pantalla PocketVS

La pantalla tiene los siguientes elementos:

- *Pantalla principal de vídeo*: Pantalla donde se visualizan las imágenes de las cámaras remotas.
- *Selección de equipos VS*: Menú desplegable para seleccionar los equipos VS a los que se puede conectar.
- *Selección de cámara*: Permite seleccionar la cámara remota que se quiere visualizar. Si se elige "Tour" la aplicación hace una ronda sobre todas las cámaras del equipo (*nota*: la primera ronda muestra todas las cámaras, las siguientes sólo muestran las cámaras activas).
- *Número de imagen*: Número de imágenes recibidas del equipo VS. Este número se reinicia cuando se selecciona un equipo VS nuevo.
- *Zoom*: Este icono muestra el nivel del zoom. PocketVS soporta dos niveles: "zoom normal"  y "zoom x2" . En el modo "zoom normal" se visualiza la imagen completa de la cámara, pero si selecciona un píxel en la pantalla, la imagen aumenta por dos. Para volver al "zoom normal" basta con seleccionar un píxel cualquiera de la imagen.

La Figura 2 muestra la cámara 6 en modo zoom normal. Seleccionando el píxel indicado, la aplicación muestra la imagen de la figura 3.



Figure 2: Seleccione un píxel para ampliar la imagen.

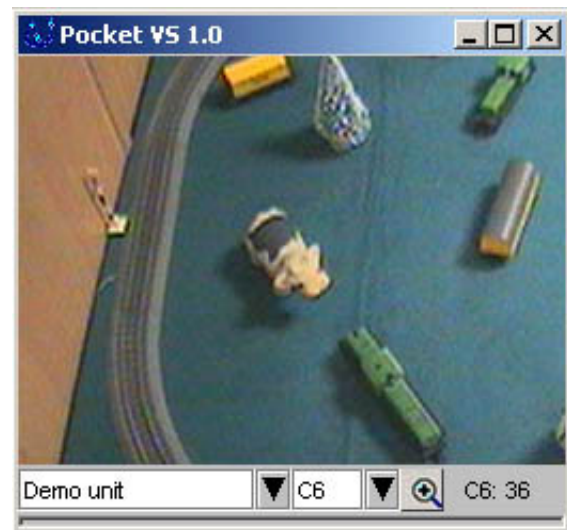


Figure 3: Imagen ampliada

Tenga en cuenta que para mostrar imágenes ampliadas la aplicación descarga imágenes más grandes desde el equipo VS, lo que ralentiza la velocidad de refresco.

4. Mensajes de error

La sección anterior describe la operativa normal de la aplicación. Si se produce algún fallo de comunicaciones con el equipo VS el área de mensajes en la parte inferior derecha de la pantalla muestra los mensajes de error indicando el problema.

La siguiente lista describe los errores más comunes generados por la aplicación:

- “*err:con*”. Indica que no se puede acceder al equipo VS seleccionado debido a un problema de comunicaciones.
- “*err:pwd*”. Indica que la contraseña especificada en el fichero nodes.txt para el equipo VS seleccionado está mal.
- “*err:read*”. Indica que ha ocurrido algún problema al recibir la imagen.
- “*tout:conn*”. Indica que nuestra comunicación es muy lenta y se ha producido un time-out intentando conectar al equipo.
- “*tout:read*”. Indica que nuestra comunicación es muy lenta y se ha producido un time-out recibiendo imágenes del equipo.

Instalación y guía de usuario
POCKET VS

DOCPOCKETVS00UMES_051005v100